

Tax credit videogiochi: si apre la sessione 2022

Dalle ore 10.00 del 28 ottobre e fino alle ore 23.59 del 31 dicembre i produttori di videogiochi di nazionalità italiana potranno presentare, attraverso la [piattaforma DGCOL](#), richiesta preventiva di **tax credit videogiochi**.

In base al Decreto Interministeriale MiC e MEF del 12 maggio 2021 (Disposizioni applicative in materia di credito di imposta per le imprese di produzione di videogiochi di cui all'articolo 15 della legge 14 novembre 2016, n.220), ai produttori di videogiochi spetta un credito d'imposta fino al 25% del costo eleggibile di produzione di videogiochi a cui è riconosciuta la nazionalità italiana, fino ad un massimo di 1 milione di euro annui per ciascuna impresa di produzione o per ciascun gruppo di imprese.

Il beneficio è dunque riconosciuto in base agli investimenti effettuati per la produzione di videogiochi che oltre ad avere la nazionalità italiana siano riconosciuti come opere di valore culturale e contribuiscano allo sviluppo della creatività italiana ed europea nei videogiochi attraverso elementi di qualità, originalità e [innovazione](#) tecnologica e artistica.

Per le modalità di presentazione della domanda, consultare il materiale e le informazioni presenti nella pagina della DGCA del MiC potete collegarvi al seguente link: <https://cinema.cultura.gov.it/avvisi/tax-credit-videogiochi-apertura-prima-sessione-2022/>. *Tax credit videogiochi: si apre la sessione 2022.*